

BAB I. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Keinginan setiap toko adalah barangnya dapat terjual dengan lancar, mendapatkan keuntungan sesuai harapan dan usahanya terus berkembang. Untuk melakukan hal itu, perlu dilakukan strategi penjualan berupa peningkatan pemasaran, pelayanan termasuk penerapan teknologi informasi [1]. Sistem pembukuan penjualan cara manual memiliki kekurangan pada pencatatan stok barang karena harus berkali-kali mengecek barang yang keluar dan masuk, serta terdapat kesulitan dalam mencari data karena harus mencari di buku satu persatu [2]. Menurut survei pada tahun 2017, sistem operasi Android mendominasi sebanyak 72,9 persen dari 10 milyar sampel[3]. maka aplikasi akan dibuat menggunakan sistem berbasis Android, alasan lain penggunaan sistem operasi Android lebih mudah untuk di kembangkan dikarenakan Android bersifat *open source* [4].

Toko bangunan Jaya Abadi adalah Toko bangunan yang menjual berbagai macam barang. Permasalahan utama yang dihadapi pemilik toko saat ini adalah pemilik toko ingin mengubah pencatatan pada transaksi barang dengan sistem informasi dan pemilik toko memiliki kesulitan dalam mengelola data karena banyaknya barang yang tersimpan . Saat ini para pegawai masih melayani pelanggan dengan pencatatan manual. Pencatatan tersebut meliputi catatan kecil berupa jumlah persediaan barang maupun harga barang. Pada saat pelanggan memilih barang lain, karyawan harus kembali mencari data barang tersebut dari buku persediaan barang. Pencatatan secara manual membuat proses pencarian persediaan keramik lambat karena harus selalu melakukan pengecekan pada buku persediaan tersebut. Proses bisnis yang dilakukan

ini sangat kurang efisien dalam menjalankannya karena banyaknya barang yang harus dicatat secara manual.

Berdasarkan penjabaran data yang sudah dijelaskan diatas, maka penulis akan membangun Aplikasi ini dalam sebuah *smartphone* berbasis Android. Aplikasi ini akan terpasang di masing-masing *smartphone* karyawan, hal tersebut akan memudahkan karyawan dalam melayani pelanggan. Peran aplikasi ini akan membantu kegiatan operasional didalam sebuah toko bangunan Jaya Abadi menjadi lebih efisien dan memiliki tingkat keakuratan data lebih baik.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang sudah dijabarkan, dapat diambil rumusan masalah yaitu bagaimana membangun sebuah aplikasi sistem informasi penjualan barang pada toko berbasis Android yang dapat digunakan untuk memudahkan kegiatan operasional pada sebuah toko material.

1.3. Batasan Masalah

Batasan-batasan masalah yang terdapat dalam pembangunan sistem informasi penjualan barang antara lain:

1. Aplikasi ini hanya dibuat dalam bentuk *mobile* dan hanya dapat pada sistem operasi Android.
2. Aplikasi hanya akan menyediakan informasi mengenai transaksi penjualan dan pendataan stok barang.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan pembuatan tugas akhir ini adalah membuat aplikasi sistem informasi penjualan barang pada toko material yang berbasis Android untuk memudahkan kegiatan transaksi pada toko dan memantau jumlah barang yang masuk dan keluar.

1.5. Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah:

1. Metode Studi Pustaka

Peneliti melakukan studi pustaka untuk mencari sumber pustaka yang berkaitan dengan aplikasi yang dibuat, terutama yang berkaitan dengan aplikasi transaksi yang menggunakan Android Studio. Dengan metode penelitian ini didapatkan hasil dari sumber pustaka yang sudah tertulis sebelumnya.

2. Metode Pembangunan Perangkat Lunak

Pembangunan aplikasi ini meliputi langkah-langkah sebagai berikut :

- a. Analisis Perangkat Lunak, yaitu proses untuk mendefinisikan kebutuhan perangkat lunak yang akan dikembangkan, yang dituangkan dalam Laporan Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL).
- b. Perancangan Perangkat Lunak, yaitu proses untuk mendefinisikan perancangan sistem yang akan dikembangkan, yang dituangkan dalam laporan Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL).
- c. Pengkodean, yaitu proses penulisan program yang merealisasikan rancangan sistem yang dikembangkan dengan menggunakan Bahasa pemrograman yang mengikuti kaidah pemrograman yang berlaku.
- d. Pengujian Perangkat Lunak, yaitu proses pengujian fungsionalitas dari suatu program yang telah dibuat. Tahapan pengujian ini untuk meminimalisir terjadinya kesalahan fungsionalitas dari program. Sehingga program dapat berjalan dengan baik.

1.6. Metodologi Penelitian

Secara sistematis isi dari laporan ini disusun sebagai berikut :

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan laporan.

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi penjelasan dari penelitian-penelitian yang sebelumnya telah dilakukan akan digunakan untuk pemecahan masalah.

BAB 3 LANDASAN TEORI

Bab ini berisi dasar-dasar teori yang digunakan sebagai pedoman dan acuan dalam pemecahan masalah.

BAB 4 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi penjelasan mengenai analisis dan desain dari perancangan perangkat lunak dari aplikasi yang dibuat.

BAB 5 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini berisi penjelasan mengenai implementasi dan pengujian sistem dari aplikasi yang dibuat.

BAB 6 KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan mengenai aplikasi yang telah dibuat beserta saran-saran yang bermanfaat untuk pengembangan lebih lanjut.